



## UNIVERSIDAD INDUSTRIAL DE SANTANDER

### MAESTRÍA EN INFORMÁTICA PARA LA EDUCACIÓN

#### Ficha descriptiva del programa

<b>Nombre del programa</b>	Maestría en Informática para la Educación
<b>Universidad o IES</b>	Universidad Industrial de Santander

<b>Sedes en las que se ofrece el programa:</b>	
Bucaramanga	
<b>Municipios que cubre la sede</b>	
Bucaramanga	

<b>Breve presentación del programa</b>	
<p>La Maestría en Informática para la Educación es un posgrado orientado por el enfoque pedagógico problémico, dirigido a docentes de educación pre- escolar, básica y media y otros profesionales interesados en formarse como docentes investigadores con capacidad para indagar, reflexionar y actuar en su contexto educativo, incorporando de forma apropiada los recursos informáticos disponibles.</p> <p>La propuesta se estructura desde una visión integradora, que contempla la investigación como eje articulador de los saberes tecnológico, pedagógico y disciplinar.</p>	

<b>Descripción del programa</b>	
<b>Título otorgado</b>	Magíster en Informática para la Educación
<b>Duración (semestres)</b>	4 semestres
<b>Jornada</b>	Fin de semana
<b>Horarios</b>	Viernes 5:00p.m. a 9:00p.m. Sábado 8:00a.m. a 12:00p.m. / 2:00p.m. a 6:00p.m.
<b>Metodología (presencial, distancia, virtual)</b>	Virtual
<b>Herramientas Web</b>	<p>Suscripción – Office 365: Suscripción accesible a través de la cuenta de correo institucional</p> <p>Software – Plataformas Académicas: Plataforma de la Maestría en Informática para la educación (MIE) académica: desarrollo propio a la medida de la MIE - UIS</p> <p>Software – Comunicaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skype Empresarial.</li> <li>• Microsoft Teams.</li> <li>• Zoom</li> </ul> <p>Recursos electrónicos de la biblioteca virtual UIS: bases de datos multidisciplinarias, ciencias sociales y humanas.</p>
<b>Porcentaje presencial - virtual</b>	Porcentaje presencial: 30% Porcentaje de mediación con tecnología: 70%



<b>Énfasis o líneas de investigación (si aplica)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ambientes informáticos de aprendizaje.</li><li>• Redes de aprendizaje y comunidad en práctica.</li><li>• Uso de recursos informáticos en el aula.</li><li>• Ambientes educativos y mediación tecnológica.</li><li>• Competencia informacional.</li><li>• Competencias ciudadanas y TIC.</li></ul>
<b>Grupos de investigación (si aplica)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Grupo SIMON de investigación en Modelado y Simulación.</li><li>• Grupo de estudio e investigación en Tecnologías y Educación-GENTE.</li><li>• Grupo de Investigaciones Educativas ATENEA.</li><li>• Grupo de Investigación en Economía Aplicada y Regulación – EMAR.</li><li>• Filosofía y enseñanza de la Filosofía.</li><li>• Aprendizaje y Sociedad de la Información.</li></ul>

<b>Valor de la matrícula ordinaria, semestre 2020</b>	\$ 4'564.576
---	--------------

**Para mayor información sobre el programa y el proceso de inscripción**

<b>Página web</b>	<p><a href="https://www.uis.edu.co/webUIS/es/academia/facultades/cienciasHumanas/escuelas">https://www.uis.edu.co/webUIS/es/academia/facultades/cienciasHumanas/escuelas</a></p> <p><a href="http://www.uis.edu.co/webUIS/es/academia/facultades/fisicoMecanicas/escuelas/ingenieriaSistemas/programasAcademicos/maeInformaticaEducacion/index.jsp?variable=354">http://www.uis.edu.co/webUIS/es/academia/facultades/fisicoMecanicas/escuelas/ingenieriaSistemas/programasAcademicos/maeInformaticaEducacion/index.jsp?variable=354</a></p>
-------------------	---